

MERKBLATT RAUMMIETE TREFFPUNKT PFAFFENÄCKER

- Schlüssel:
 - Zum Aufschließen der Tür den Schlüssel ganz nach links drehen (mit Druck noch etwas mehr als es scheint, dann geht die Tür auf jeden Fall auf).
 - Damit die Tür von außen ohne Schlüssel geöffnet werden kann, die Türklinke nach unten drücken und den Schlüssel zur Türaußenseite drehen, bis es klackt – dann bleibt der Schnapper drinnen. Zum Verschließen der Tür, die Türklinke nach unten drücken und den Schlüssel zur Türinnenseite drehen, bis es klackt – dann ist der Schnapper wieder draußen. Bitte die Tür danach richtig zuziehen (nicht nur ins Schloss fallen lassen, dann ist sie meist noch offen).
- Die Lichtschalter für den Raum funktionieren wie folgt:
 - kurz antippen = an/aus, ganz hell
 - lange gedrückt halten = Dimm-Funktion (Licht wird mit der Zeit immer heller)

Beim Verlassen der Räume bitte darauf achten, dass die Lichter richtig ausgeschaltet sind und nicht nur die Dimm-Funktion aktiviert wurde. Im hinteren Bereich (Teeküche und Lager) ist das Licht über einen Bewegungsmelder geregelt.
- Es darf KEINE Dekoration mit Nägeln, Reißzwecken oder Tesafilm an den Wänden und Fenstern, Schränken, etc. angebracht werden.
- Die Teeküche beinhaltet eine Spüle sowie einen Wasserkocher, eine Kaffeemaschine und einen SodaStream. Tee, Kaffeefilter und -pulver müssen selbst mitgebracht werden. Tassen sind vorhanden, weiteres Geschirr nicht.
- Es gibt insgesamt acht Tische und 15 Stühle plus 8 Hocker, Matten und Indoor-Spielgeräte sowie Sitzpolster für den Boden.
- In den Räumen darf nicht geraucht werden. Das Rauchen vor der Einrichtung ist erlaubt. Aschenbecher müssen selbst mitgebracht werden.
- Die Terrasse darf NICHT genutzt werden. Fenster und Terrassentür während der gesamten Veranstaltung geschlossen halten – wenn es zu warm in den Räumen wird, bitte die Klimaanlage nutzen.
- Auf den Spielmatten und den Spielmaterialien müssen Schuhe ausgezogen werden.
- Kein Essen auf der Bewegungslandschaft und den Spielmaterialien. Verschmutzungen müssen feucht gereinigt werden.
- Die Spielmatten lassen sich nur zusammen puzzeln, wenn sie alle gleich ausgerichtet sind (z.B. Ecke mit kleinem Dreieck immer links oben positionieren).
- Nach Verwendung der Spielmaterialien diese wie zuvor wieder einräumen.
- Die Stapeltische haben jeweils eine breite und eine schmale Seite – um Sie aufeinanderstapeln zu können, müssen alle breiten Seiten nach hinten ausgerichtet sein.
- Falls genutzt, die Heizung nach dem Verlassen der Räumlichkeiten bitte wieder auf Sparmodus (Halbmond-Symbol) stellen.
- Falls genutzt, die Klimaanlage nach dem Verlassen der Räumlichkeiten bitte wieder aus machen.
- Alle Tische und Stühle müssen abgewischt und zurückgestellt werden. Der Raum muss gekehrt werden. Die Küche ist sauber zu verlassen, Tassen in die Schubladen zurückräumen → Schäden an der Einrichtung sowie Bruch von Geschirr müssen der Hausleitung mitgeteilt werden.
- Der Müll muss mit nach Hause genommen werden.
- Beim Verlassen des Raumes bitte Licht ausschalten, Fenster und Türen schließen.
- Musik darf ausschließlich in Zimmerlautstärke abgespielt werden.
- Lärmbelästigung für die Nachbarn ist zu vermeiden.
- Ballspielen ist auf den öffentlichen Flächen vor dem Treffpunkt NICHT gestattet.
- Geräuscentwicklungen sollten stets auf Zimmerlautstärke reduziert werden.
- **Alle Veranstaltungen und damit die Mietzeit wird auf grundsätzlich 22:00 Uhr begrenzt.**